



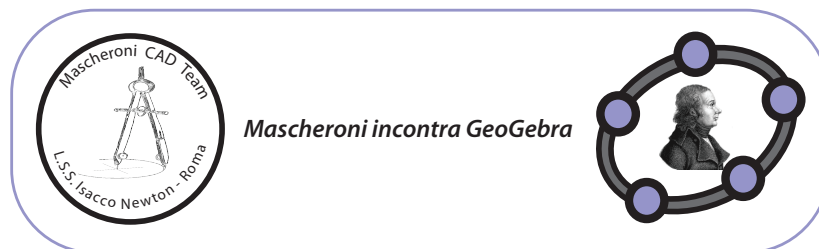
Algoritmo: Dividere una circonferenza in 5 parti con l'ausilio del solo compasso.

Riferimento: [1], Libro secondo, pagina 18

1. Tracciare una circonferenza di centro A e di raggio AB (circonferenza a).
2. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio AB (circonferenza b).
3. Indicare con C e con D le intersezioni fra le due circonferenze.
4. Tracciare una circonferenza di centro C e di raggio CB (circonferenza c).
5. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e c con E .
6. Tracciare una circonferenza di centro E e di raggio EC (circonferenza d).
7. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e d con G .
8. Tracciare una circonferenza di centro G e di raggio GE (circonferenza e).
9. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e e con J .
10. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio BE (circonferenza f).
11. Tracciare una circonferenza di centro G e di raggio GC (circonferenza g).
12. Indicare con L e K le intersezioni fra le circonferenze f e g .
13. Tracciare una circonferenza di centro L e di raggio AB (circonferenza h).
14. Indicare con T e H le intersezioni fra le circonferenze a e h .
15. Tracciare una circonferenza di centro K e di raggio AB (circonferenza i).



16. Indicare con S e X le intersezioni fra le circonferenze a e i .
17. Tracciare un segmento LK (segmento a).
18. Indicare le intersezioni tra la circonferenza a e il segmento a con F ed I .
19. Tracciare una circonferenza di centro F e di raggio AB (circonferenza l).
20. Indicare con N e O le intersezioni fra le circonferenze a e l .
21. Tracciare una circonferenza di centro I e di raggio AB (circonferenza m).
22. Indicare con M e P le intersezioni fra le circonferenze a e m .
23. Tracciare una circonferenza di centro T e di raggio AB (circonferenza n).
24. Indicare con Y e Z le intersezioni fra le circonferenze a e n .
25. Tracciare una circonferenza di centro Z e di raggio ZT (circonferenza o).
26. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e o con U .
27. Tracciare una circonferenza di centro Y e di raggio YT (circonferenza p).
28. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e p con W .
29. Tracciare una circonferenza di centro H e di raggio AB (circonferenza q).
30. Indicare con Q e R le intersezioni fra le circonferenze a e q .
31. Tracciare una circonferenza di centro Q e di raggio QH (circonferenza r).
32. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e r con V .
33. Tracciare una circonferenza di centro R e di raggio RH (circonferenza s).



34. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e s con L_1 .
35. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio LN (circonferenza t).
36. Indicare con A_1 l'intersezione tra la circonferenza t e il segmento a .
37. Tracciare una circonferenza di centro N e di raggio AL (circonferenza u).
38. Indicare con B_1 l'intersezione tra la circonferenza u e il segmento a .
39. Verificare che i punti A_1 e B_1 siano opposti rispetto al punto A (in caso contrario ritornare).
40. Tracciare una circonferenza di centro B e di raggio BB_1 (circonferenza v).
41. Indicare con D_1 e C_1 le intersezioni fra le circonferenze a e v .
42. Tracciare una circonferenza di centro D_1 e di raggio D_1B (circonferenza z).
43. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e z con E_1 .
44. Tracciare una circonferenza di centro E_1 e di raggio E_1D_1 (circonferenza a_1).
45. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e a_1 con F_1 .
46. Tracciare una circonferenza di centro F_1 e di raggio F_1E_1 (circonferenza b_1).
47. Indicare la restante intersezione tra le circonferenze a e b_1 con G_1 .
48. Verificare che il punto G_1 coincida con una delle intersezioni tra la circonferenza a e quella v (in caso contrario riniziare dal punto 1).

Riferimento bibliografico

- [1] Mascheroni, L., *La geometria del Compasso*, Eredi Pietro Galeazzi, Pavia, 1797. Ristampa anastatica di Moretti & Vitali Editori, Bergamo, 2000